Aula 07 de Linguagem Java Script

Continuando nos operadores, existem 5 tipos deles, conhecemos ja os aritmeticos e o atribuidores, agora conheceremos os Relacionais , logicos, ternarios.

Começando pelos relacionais, são eles os comuns entre a computação principalmente entre o meio da programação

São eles:

>: Maior

<: Menor

>=: Maior ou igual

<=: Menor ou igual

==: Igual

!=: Não igual

Lembrando que o resultado de todos esses comandos sera booleano, ou seja True (Verdadeiro) ou False (falso).

Vejamos alguns exemplos:

5 > 2 TRUE

7 < 4 FALSE

8 >= 8 TRUE

9 <= 7 FALSE

5==5 TRUE

4!=4 FALSE

Vamos la!

O 5 é maior que o dois e como dito antes o resultado sempre será Booleano, então a resposta é True

O 7 não é menor que o 4 então é False

O 8 não é maior que o proprio 8, mas é igual então é True

O 9 não é menor e nem igual ao 7 então é False

O 5 é igual o 5 então é True

O 4 é igual ao 4 então False pois o != simboliza Não igual por isso o False.

Temos tambem outros comandos que geram a intensidade daquele valor, temos por exemplo, o sinal de igual (==), sempre que precisarmos saber se os valores são iguais ou não é ele que usaremos, só que temos exemplos que precisamos vasculhar a fundo e intensificar ao programa a pergunta se esses valores são Identicos ou não.

São esses simbolos que fazem o programa nos revelar isso:

===: esse sinal de igual triplo tem o significado de indentificar os valores quão parecidos eles são, se são parecidos ou se são identicos.

Outro sinal que gera esse mesmo efeito no programa só que ao contrario é esse:

!==: ele identifica no programa se os valores sao totalmente diferentes ou não existe o termo mais correto que é desigual restrito.

Operadores Lógicos:

São esses:

!: Negação : esse operador é bem simples e direto ele gera somente uma resposta True ou False

&&: Conjunção (e) : Já esse nós podemos obter dois tipos de resposta True e False, se eu tiver dois resultados True e outro False o resultado final será False,só obteremos True como resultado final se os dois resultarem em True.

||: Disjunção (ou) : Esse operador temos um resultado oposto da Conjunção(&&) pois, se eu tiver dois resultados True e False dará True, a menos que os dois sejam False pois ai sim obteremos o resultado final False.

Em uma equação no JS utilizando os tres tipos de operadores sempre sera resolvido os aritimeticos primeiro depois os relacionais e por fim os logicos.

Ex: var a = 9

var b = 5

a > b && b % 2 == 0

Neste exemplo, iremos seguir a ordem de precedência como foi dito antes.

Primeiro operadores aritmeticos, então temos aqui a sobra da divisão de b por dois é igual a 0:

a== 9

9%2 == 1

O resultado é 1 mas na equação acima diz que é 0, então podemos dizer que é falso.

Seguindo para o proximo operador que na precedencia deve ser os relacionais, a é maior(>) do que b?

Sim pois 9 é um numero maior do que 5 que é o numero que foi definido para a variavel b.

Então chegamos a o resultado final que é True && False que na conjunção é False pois precisamos de ambos serem True para chegar ao resultado final True.

Outro exemplo com a disjunção :

var a = 8

var b = 2

b < a || 7 \* 5 == 8

7 \*5 == 35

b < a: 2 < 8

False || True == True

O resultado final é verdadeiro pois na disjunção nós só precisamos de um resultado True para dizer que o final é tambem True.

Falando agora do operador Ternario, ele é composto por dois simbolos, que aparecem na mesma expressão:

? e :

Ele é dividido por tres blocos, por isso que ele se chama ternario, pois junta tres operandos:

São eles:

TESTE ? TRUE : FALSE

Ex: var media = 5,5

Media >=7 ? Aprovado : Reprovado

Resultado: Reprovado